



Los Libros de Patrulla. . . . No. 5

La patrulla va a acampar

Por REX HAZLEWOOD
Editor de la revista The Scouter y The Scout

Traducción y adaptación, Eduardo Bravo Macías

WORLD FEDERATION OF INDEPENDENT SCOUTS
Literatura básica para Tropa de Scouts,
en el rango de adolescentes de 12 a 16 años.

México - 2006



Y de nuevo a los prados,
a los prados nuevamente. -Edward Fitzgerald.

Publicado por THE BOY SCOUTS ASSOCIATION 25, Buckingham Palace Road
Londres, S. W. 1

Publicado en Ingles, 1950

Publicación en español -WFIS México- 2006

Impreso por C Tinning & Co Ltd., Liverpool, Londres y Prescott.

Contenido

1. TRABAJOS PREPARATORIOS
2. DÓNDE ACAMPAR
3. EQUIPO PERSONAL Y DE PATRULLA
4. "MIENTRAS TIENDES TU CAMA . . ."
5. A LA LLEGADA
6. EL HOMBRE INTERNO
7. LO QUE PODRÍAN HACER
8. LO QUE DEBERÍAN HACER
9. AL FINAL DEL CAMPAMENTO

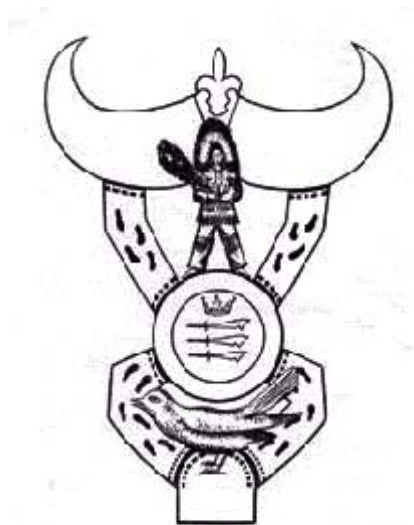
La Patrulla va a acampar

Un Scout que no sabe cómo vivir feliz y confortablemente en el campo o en el bosque, puede difícilmente ser llamado Scout y, una Patrulla Scout es difícilmente una verdadera Patrulla Scout, si no salen a acampar tan seguido como les sea posible por su cuenta. Este pequeño libro fue escrito para ayudarles, como Patrulla, a tomar el camino que los conduzca a la felicidad que viene cuando media docena de amigos arman sus tiendas (o tienda) de campaña bajo el cielo mientras el humo de la fogata se levanta y se mezcla con el aroma de una buena comida...

1. TRABAJOS PREPARATORIOS

Desde luego, antes aún de que tu Patrulla salga con su carreta de viaje, o a bordo de bicicletas o caminando con mochilas a espalda, hay muchas cosas que pueden hacer en sus Juntas de Patrulla para convertirse en buenos campistas. Pudiendo:

1. Practicar el empaque de una mochila.
2. Hacer una cama con cobijas.
3. Volverse realmente experto en los nudos y amarres que estén seguros de necesitar.
4. Practicar el montaje de una tienda rápida y correctamente.
5. Hacer un libro de recortes con fotografías y dibujos de diferentes artefactos.
6. Hacer un juego de bolsas de lona para cada miembro de la Patrulla.
7. Pasar una tarde o dos cocinando platillos simples.
8. Dibujar bosquejos del lugar de acampado imaginario (o consigue las herramientas para proveerte uno) y decide cómo planear tu campamento.
9. Tallar un tótem de Patrulla, píntalo y colocarlo sobre un bastón para plantarlo afuera de la tienda de Patrulla. Aquí está uno que una Patrulla tuvo hace algunos años:



Un Tótem de Patrulla

10. Hacer una maqueta del sitio de campamento.
11. Hacer una valija de primeros auxilios (o consigue que tu mamá o tu hermana Guía te echen una mano con la máquina de coser) debiendo contener¹:

Una pequeña botella de antiséptico (por ejemplo Dettol)

Venditas adhesivas o similares.

Venda pequeña.

Un tubo de ungüento para tratamiento de quemaduras.

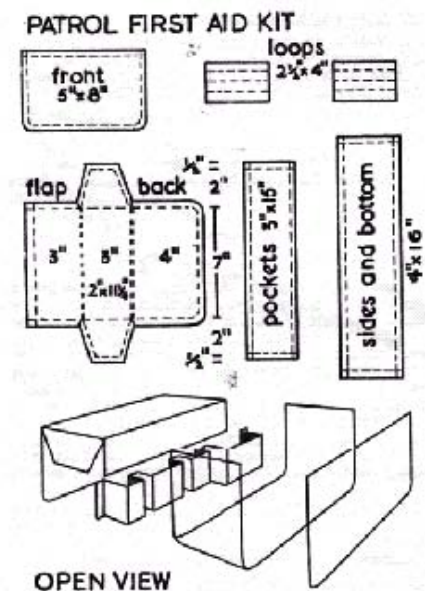
Algo de DMF (dimetilftalato), o alguna buena preparación que la contenga, ayudando contra los piquetes.

¹ Evidentemente un Botiquín moderno deberá contener material y medicamento suficiente para dar Primeros Auxilios.

2. DÓNDE ACAMPAR

¿Dónde acampar? Bien, actualmente algunas Tropas tienen zonas de acampado propias, o tu Distrito puede tener un campo de Distrito cercano, o puedes no estar lejos de uno de la docena de zonas de acampado de la Oficina Internacional. Si ninguna de estas situaciones se aplica a ti, entonces es casi seguro que vives en un lugar donde hay mucho campo y, una de las grandes diversiones que un Guía de Patrulla y su Subguía pueden experimentar, es la de explorar hasta encontrar el pequeño lugar de acampado o una granja o un terreno privado en que le expliquen al dueño quiénes son y lo que buscan; persuadir a esa amable gente (y muchos lo son cuando se trata de ayudar a Scouts listos y entusiastas) para que deje a tu Patrulla ir a acampar allí. ¡Por supuesto, ustedes conservarán ese lugar de acampado si demuestran ser campistas de primera clase y son considerados Scouts corteses! ¿Qué debe tener un buen sitio de acampado de fin de semana?

- I. Cercanía de agua potable.
- II. Disponibilidad de madera para el fuego.
- III. Tierra bien drenada y plana.
- IV. Una vista agradable.
- V. Disponibilidad — Suficientemente cerca, esto es, que tu Patrulla pueda ir y regresar en tiempo razonable.



Equipo de Primeros Auxilios de Patrulla.

3. EQUIPO PERSONAL Y DE PATRULLA

Qué llevar contigo, como individuos y como Patrulla dependerá de cómo van a llegar allí (caminando o en bicicleta) y la clase del sitio al que van. Gradualmente se convertirán en campistas experimentados y encontrarán que pueden prescindir de ciertas cosas –sobre ello, los diferentes campistas tienen múltiples ideas!-

Pero para comenzar, aquí está lo que cada Scout debe empacar hábilmente en su mochila:

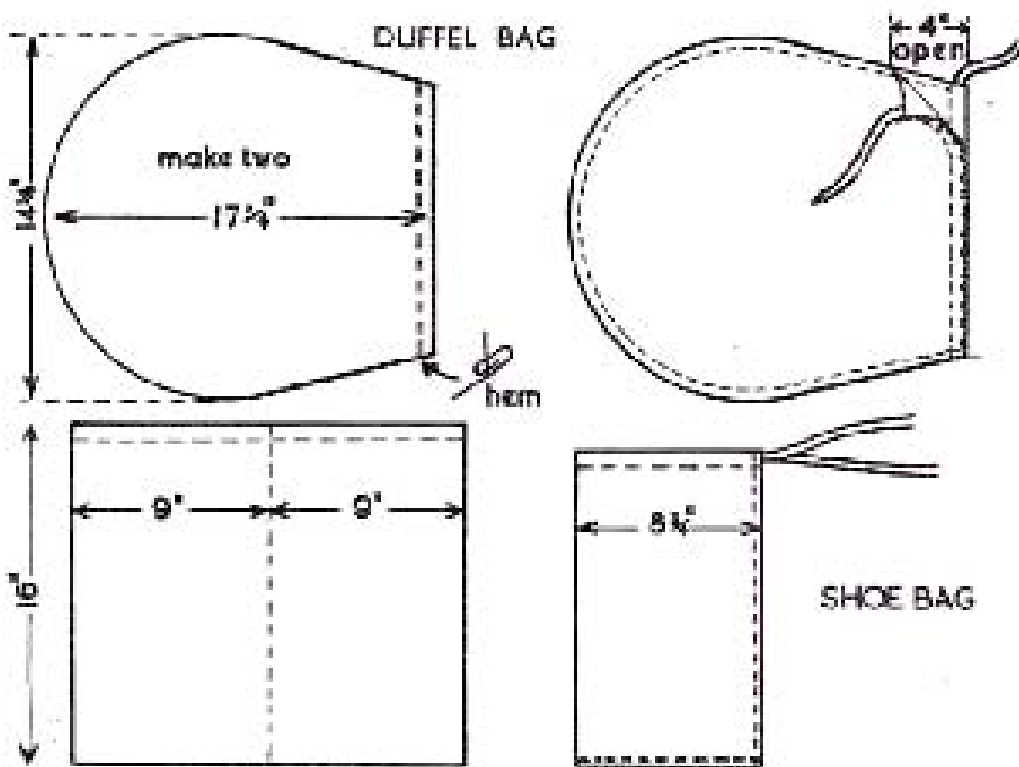
- Bolsa de dormir o dos cobijas.
- Ropa interior y de noche (pijama o ropa cómoda y suéter).
- Suéter y ropa de campamento (viejos pantalones cortos y playeras, etc.)
- Zapatos cómodos (o sandalias).
- Calcetas de repuesto.
- Toalla y utensilios de baño (cepillo de dientes, pasta, jabón, peine, cepillo, etc.)
- Dos pañuelos de reserva.
- Dos platos, taza, cuchillo, tenedor, cuchara.
- Colchoneta de campismo.
- Libreta y lápiz.

Por supuesto, tu Patrulla puede también decidir –por una especie de reglamento de Patrulla- que cada Scout lleve un trapo para trastos o para secar, su propia cuerda, etc. La lista anterior es de artículos esenciales: obviamente con cierto clima deberás llevar un impermeable, y si van a transportarse en bicicleta, deberán llevar tiendas ligeras, comida y cazuelas para cocinar, etc. Y tal vez deseen llevar una antorcha o un libro de canciones con ustedes.

En cuanto a cómo empacar, aquí hay cuatro reglas que servirán como guía:

- I. Procura no verte, como decimos, como arbolito de navidad. Esto es, pon todo (menos tal vez tu impermeable o colchoneta que debes llevar cuidadosamente enrollada y sujeta afuera) dentro.
- II. Llena las esquinas inferiores y no gastes espacio mientras empacas lentamente hacia arriba.
- III. ¡Pon primero lo que necesitarás al final! O, si lo prefieres, empaca al final lo que vayas a necesitar primero. (Aquí es donde una mochila con bolsas exteriores es tan útil).

- IV. Usa bolsas de lona tanto como te sea posible. Una bolsa de lona simple es una bolsa rectangular de cualquier tamaño (de acuerdo a las necesidades) con una cinta unida a la parte superior para atarla. Cualquier Scout puede hacerse un juego rápidamente. Yo tenía cerca de una docena, algunas muy pequeñas para té, azúcar y harina, otras más grandes para sandalias y similares. En el lado opuesto hay dos "patrones" para bolsas de desorden (para platos, cubiertos y trapo para platos) y una bolsa para zapatos. Por supuesto, las bolsas de polietileno de diferentes medidas son muy útiles si no tienes bolsas de lona.



Luego debes empacar los artículos que serán compartidos por toda la Patrulla y deberás variar la lista de acuerdo a cómo y dónde van. Por ejemplo, un sitio de la Oficina Central puede tener letrinas permanentes e instalaciones para lavar, o si vas a excursionar puedes preferir llevarte una gran (y pesada) casa de campaña de Patrulla y la útil caja de Patrulla – ninguna de las cuales puedes transportar en la espalda si van caminando o en bicicleta. En este caso, como dije, cada Scout cargará una parte de las tiendas ligeras, la comida y lo demás. Así, esta es una lista para guiarte de acuerdo a las circunstancias:

Tienda(s) con mazo, estacas y cuerdas.
Hachas.

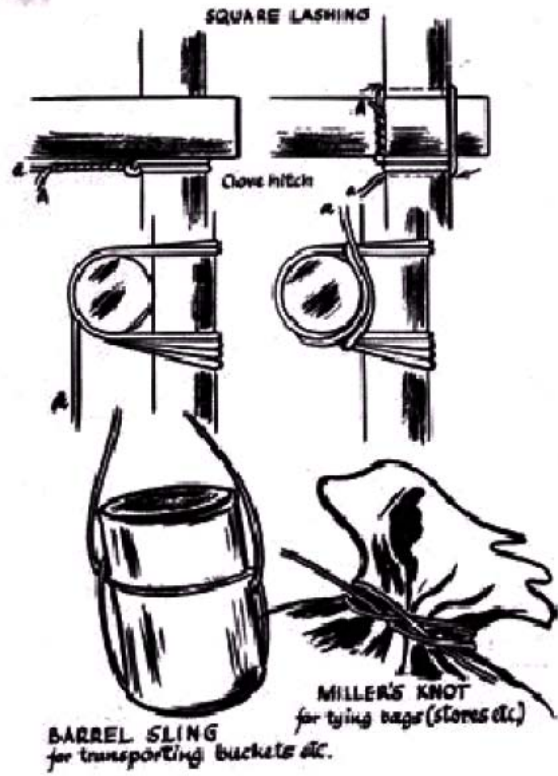
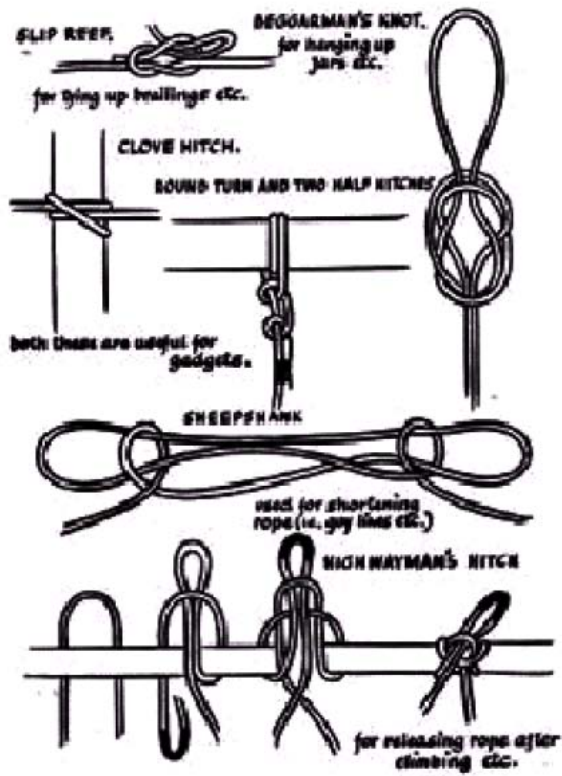
Herramientas para cavar.
 Utensilios para cocinar.
 Cubetas para agua (lona).
 Recipientes para lavar (lona).
 Materiales para despensa.
 Mecatillo.
 Materiales para programa.
 Cerillos.
 Materiales de primeros auxilios.
 Materiales para reparación (equipo de bolsillo).
 Papel higiénico.
 Espejo.

El Guía de Patrulla deberá asegurarse de que tiene un libro de oraciones, un mapa, una brújula consigo y que los trapos de secado, materiales de limpieza, cepillos para zapatos y grasa, un cepillo para uñas, cerillos y la sal ¡no ha sido olvidado por todos!

Es una muy buena idea tener una caja de Patrulla que pueda llevarse con ustedes si van a acampar, que contenga todas las pequeñas cosas que puedes necesitar, especialmente para tu programa en campamento, sea trabajo para insignias o juegos. Por ejemplo, en su caja pueden guardar:

Cuerda	Material de limpieza
Mecatillo	Untador de mantequilla
Mapas	Pelotas de tenis
Mazo de repuesto	Biblioteca de patrulla
Lijas	Papel aluminio
Estacas de tienda de repuesto	Caja de primeros auxilios, etc.

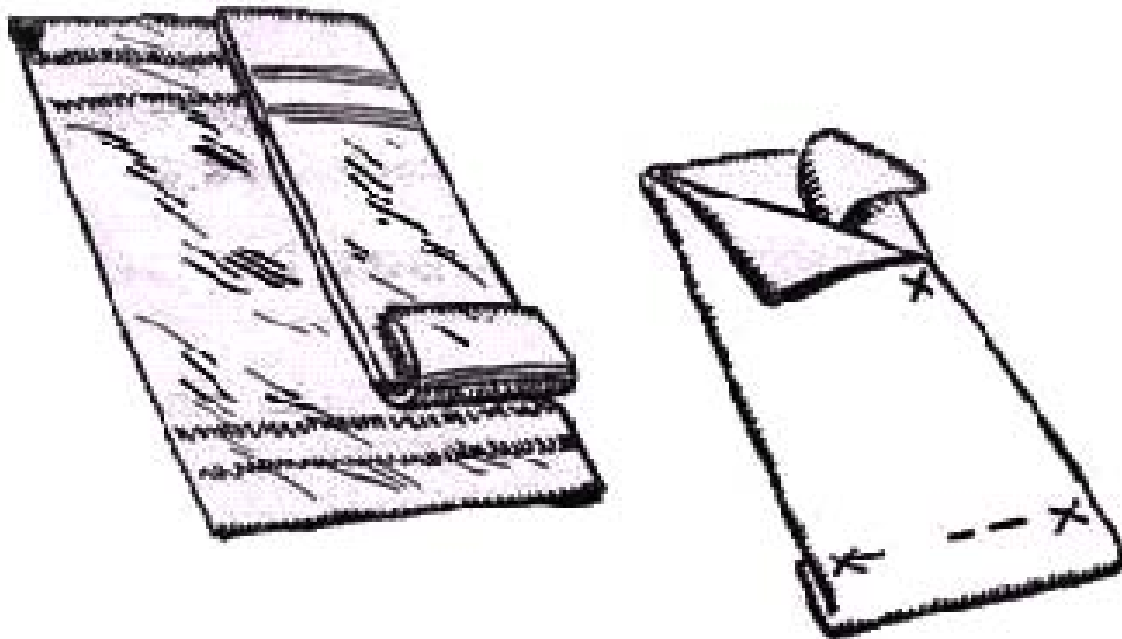
Ahora, antes de ir a acampar, hay nueve nudos y amarres que deberás intentar volverte experto. Tarde o temprano los necesitarás:



4. "MIENTRAS TIENDES TU CAMA..."

La mayoría de los Scouts se entusiasman en ahorrar para una bolsa de dormir ligera (o bolsa de pulgas, como la llamamos). Mientras tanto, pueden hacer su cama caliente y cómoda con cobijas si recuerdan (a) necesitan más debajo que sobre ustedes (ya que el frío surge de la tierra), (b) las mantas "mullidas" son las mejores.

¡Después de un tiempo, probablemente idearán formas de hacer su cama a su manera, que ustedes jurarán son mucho mejores que otros métodos! Yo inventé hace años una forma más complicada de enrollar la mía, lo que necesita una docena de alfileres cuando menos. Pero una de las formas más simples está mostrada en el siguiente figura:



Y así, finalmente, **TU PATRULLA VA A ACAMPAR.**

5. A LA LLEGADA

Ahora la Patrulla Pietierna se da a conocer por el desorden que generan a su llegada, todos apresurándose e interfiriendo unos con otros, cayéndose por todos lados, dejando a un pobre fulano para que pare la tienda sólo, encienda el fuego y finalmente darse cuenta que nadie ha juntado leña para mantenerlo encendido...

Tu Patrulla no será así ¿o sí? Esta es la mejor manera de ordenar y compartir las tareas. (Supondremos que son seis de ustedes.)

A. Planea la disposición del sitio. (Los seis.)

Esto se hace con la Patrulla en Consejo para que las ideas de todos puedan ser escuchadas. Deben decidir dónde poner la tienda, la cocina, el baño y las letrinas (a menos que, como antes dije, estén en las instalaciones de Gilwell).

En un pequeño libro como éste, sólo puedo dar breves pistas, especialmente porque mucho depende del sitio, pero aquí hay uno o dos recordatorios:

- I. Tu tienda debe instalarse en terreno plano, no desnivelado.
- II. Coloca la tienda contrario al viento que proviene de la cocina y las letrinas.
- III. No olvides tu "hoyo de grasa" en un anexo a la cocina o en un terreno desigual cercano, marcado cuidadosamente.
- IV. No olvides tu leñero y desde el principio arregla la madera como se muestra en la siguiente página.

B. Colocar la(s) tienda(s) (cuatro Scouts). Armar la fogata (dos Scouts).

La regla general para levantar las tiendas es primero anclar las cuatro esquinas, en segundo lugar colocar los postes en posición, tercero anclar y cuarto poner el toldo. Coloca la(s) colchoneta(s) de campismo. Coloca las mochilas bajo cubierta. (Una "araña" es casi siempre indicio de un campista experimentado. Es una pieza de cuerda resistente atada por una media llave y dos cotes de un poste al otro de la tienda unos centímetros bajo el techo. Puedes colgar cosas allí y *mantenerlas lejos del piso.*)

C. Junta madera rápidamente (dos Scouts). Traer agua (dos Scouts). Erige una bodega (un Scout). Diseña la cocina (un Scout).

Los números sugeridos no deben ser tomados muy estrictamente porque el agua (o la leña) pueden estar muy cerca – Mucho depende del sitio.

Mientras más pronto tu cocina esté lista, es mejor; tan pronto esté lista trata de detallarla. No tengas cocinas tan pequeñas que ninguno se pueda mover si tropezarse con algo. Ten los utensilios bien acomodados y lejos del fuego y el leñero debe ser un anexo a la cocina.

D. Prepara y enciende el fuego; prepara la comida (dos Scouts). Haz utensilios (dos Scouts). Cava letrinas (dos Scouts). (Las últimas parejas pueden intercambiar tareas cada pocos minutos.)



KEEP THE WOOD IN YOUR

Mantén la leña separada por estacas enterradas al piso

Reglas para encender el fuego.

- I. Comienza en pequeño y enciéndelo con el viento a tu espalda.
- II. Dale a las flamas algo por lo que escalar.
- III. Acomoda la leña con orden, no solo la arrojes descuidadamente. De hecho ve construye tu fogata.

En libros de exploración especializados, encontrarás tablas indicando las cualidades de distintas maderas para su encendido. Aquí solo lo trataremos brevemente:

La mejor yesca: abedul, cedro, ciprés, abeto de Douglas, acebo, hornbeam, alerce, pino de Scot, abeto de plata, piceas y tejo.

Las mejores maderas inflamables rápidas: ceniza, abedul, cedro, ciprés, abeto de douglas, acebo, alerce, laurel, pino de Scot, abeto de plata, piceas, tejo.

Las mejores maderas inflamables lentas: ceniza, ciprés, hornbeam, laurel, arce, roble, plano, sicómoro, tejo.

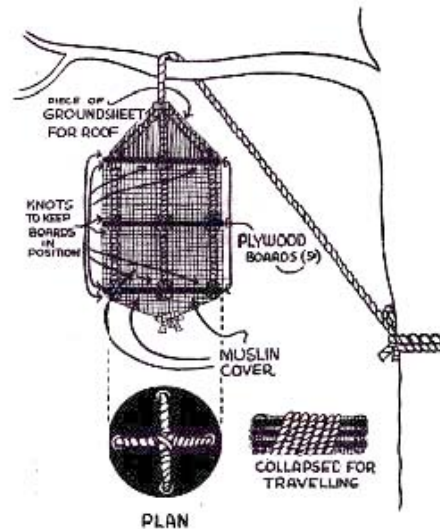
(¡Una madera en más de una clase es mejor!)

Las peores maderas: aliso, castaña, anciano, álamo, sauce (pero, por supuesto, ¡incluso éstas no están descartados si no hay otra más!)

Almacenamiento de Alimentos.

Incluso en un breve campamento de fin de semana, una pequeña despensa debe ser construida. Si están "viajando ligero", una despensa colgante, tal como la ilustrada, puede ser hecha de antemano y llevada con ustedes.

Esto se puede colgar bajo la sombra de un árbol robusto, ya que el alejar la alacena del suelo es esencial. Si vas a caminar, lleva una despensa de caja con tapa de bisagras. De esta forma, se pueden utilizar clavijas de tienda para mantenerla lejos del suelo.

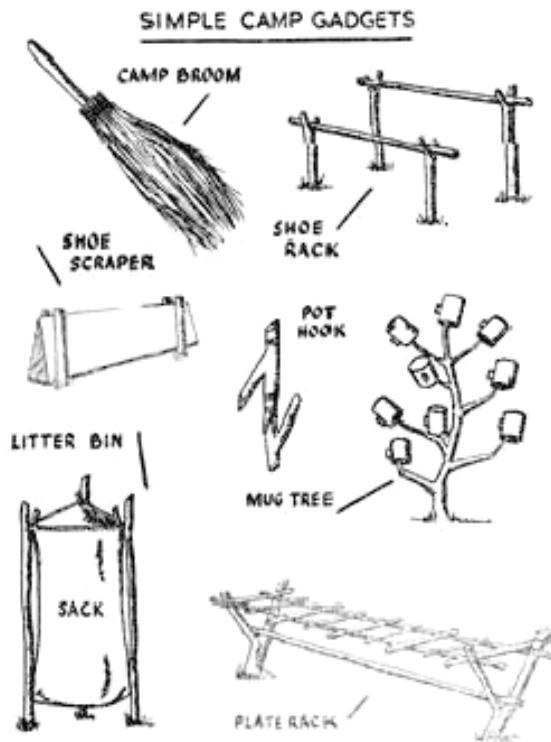


Alacena colgante de campo.

Se deben tomar especiales precauciones con la leche, la carne y las grasas, que deben guardarse en un refrigerador. Por ejemplo, un hoyo en la tierra o en tu alacena colocada bajo la sombra de los árboles. Guarda tanto como puedas en latas con las tapas ligeramente ajustadas, las cuales pueden ser etiquetadas. O puedes guardar la leche en un balde de agua fría con la parte superior de la botella cubierta con muselina en las esquinas. Pueden guardar los alimentos grasosos en papel encerado. ¡He sabido sobre despensas para leche, etc., guardadas bajo la corriente de un río!

Mermeladas. Manténlas tapadas y procura que el exterior del frasco no quede pegajoso. ¡Lávalo!

Azúcar. Manténla cerrada y cuida que no se riegue dentro de la alacena (ni en ningún lado).



Artilugios

Las astucias son los muebles de tu campamento y siempre recuerda que:

Un buen artilugio: Mantiene los objetos alejados del suelo es firme y confiable. Su construcción es simple. ¡Cumple su función!

Un mal artilugio: No mantiene los objetos lejos del suelo, o no por mucho tiempo. Se tambalea y es inestable. Es más ornamental que útil. ¡Impráctico!

Los artilugios deben ser pocos pero Buenos, ya que no puedes tener un campamento muy satisfactorio sin ellos. "Un lugar para

cada cosa y cada cosa en su lugar" es un buen lema de campamento. Un Scout experimentado hará buenos artilugios con lo que ofrezca su lugar de acampado. Puedes obtener muchas ideas de libros Scout así como de otros campamentos y campistas. Mientras tanto, aquí tengo algunas ideas para ti. Construye primero las más necesarias y deja las "lujosas" al final. Una puerta giratoria para la cocina es sumamente divertida, pero comenzar con un lugar para colocar los platos es mucho más útil.

Letrinas

Si no cuentan con letrinas permanentes (ya que sólo encontrarás de esas en la oficina central y otros sitios de campamento permanentes), deben estar preparados para cavar la suya propia. Cualquier campista, de todas formas, debe saber cómo lidiar con el problema hábilmente. Harán bien en consultar al granjero o al dueño del terreno, en primer lugar porque tal vez prefiera brindarte hospitalidad en esta materia, y en segundo lugar porque él puede desear que confines tu letrina a cierta parte del terreno. Cuando mucho, necesitarás un hoyo húmedo – circular, hueco, con pequeñas piedras para el drenaje dentro de ella, de alrededor de 90 centímetros de largo por 30 de ancho y 30 de profundidad. Si escoges cuidadosamente el área donde instalarás tu letrina (en una enramada, por ejemplo) podrás cubrirla con una pequeña manta que se puede transportar enrollada en uno o dos postes cortos circulares.

Recuerda:

- I. Un contenedor no es necesariamente para tu papel higiénico.
- II. Las letrinas no deben estar lejos del "lavamanos" para que se puedan lavar después de visitar el pozo.
- III. Los hoyos deben ser rellenados con cuidado y un letrero de "usado" debe ser colocado para información de futuros campistas.

Para esta hora tu cocinero debe tener lista la comida, así que después de lavarse las manos vayan y disfrútenla mientras añado unas notas sobre el comedor, el baño y los menús.

Comedor

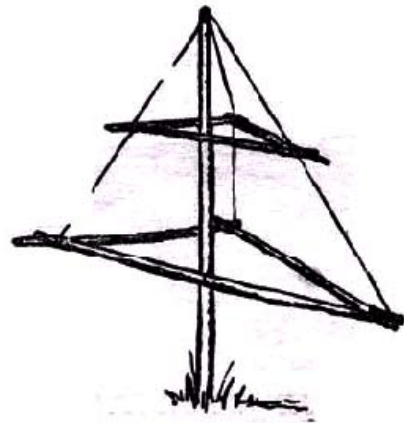
Si ustedes son una Patrulla en un campamento de Tropa pero acampan más o menos independientemente, se cocinan ustedes mismos y se cuidan solos, tal como B-P tenía la intención, y estarán allí por una semana o diez días, o incluso una quincena, es bueno colocar una mesa para comer con troncos a su alrededor y un toldo sobre ella. ¡Qué llueva cuanto quiera! Pero para un campamento de fin de semana deberán contentarse con un comedor consistente sólo en un mantel.

Pero de cualquier forma:

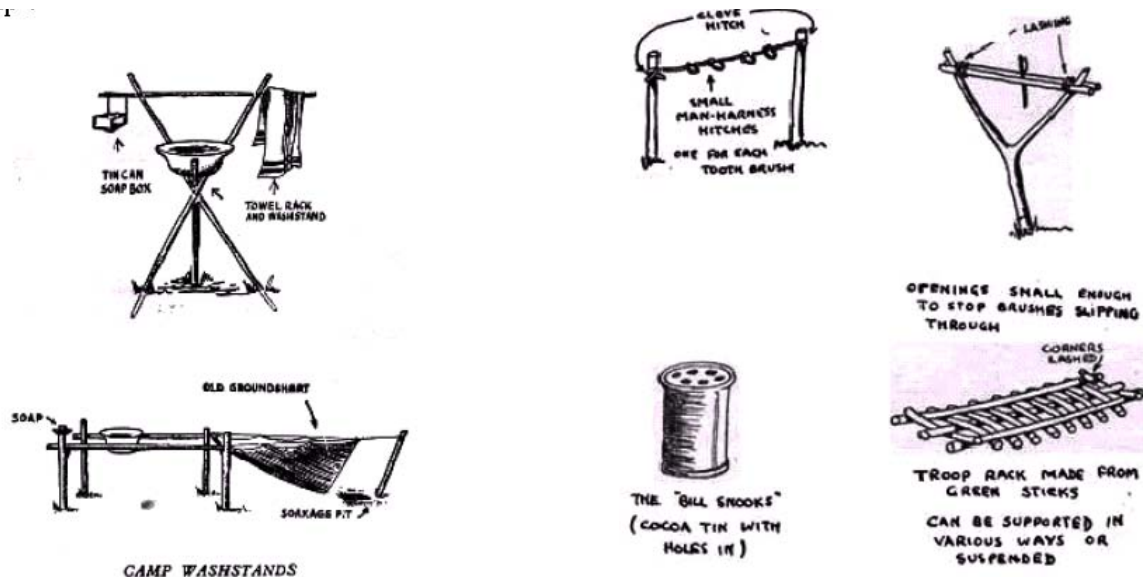
- I. No coman en la cocina.
- II. Compórtense bien siempre, como si el Jefe Scout estuviera presente.
- III. Sírvanse de forma decente y ordenada.
- IV. **¡Lávense las manos antes de comer!**

Duchas

Un baño de campamento no es más que un sitio acordado para lavarse y el tener un lugar así designado, ayuda a tener todo en orden y con los artilugios aquí mostrados.



Porta toallas



No tengan miedo de ser originales: por ejemplo, están cuatro diferentes ideas para un soporte para cepillos de dientes. Puedes pensar en un igual número de ideas para casi todos los artilugios aquí propuestos.

6. EL HOMBRE INTERNO

Este no es un libro de cocina. (The Scouts' Cook Book, No.23 en esta serie te ayudará). Aquí hay algunas sugerencias para variar el menú. Recuerda que un Scout debe desear convertirse en un buen cocinero.

Desayuno:

Jugo de naranja; jugo de tomate; frutas frescas; cereales; avena. Huevos (escalfados, revueltos, fritos, hervidos); arenque ahumado; salchichas de borrego; tocino; papas fritas y frijoles; huevos escoceses; té o chocolate.

Almuerzo o comida:

Ensaladas; carne fría con vegetales; carnes frías y vegetales; guisado con albóndigas; carne de salchicha en pasta; croquetas de pescado; omelettes; hígado y tocino; kabobs. Pudín cocido al vapor (Los pudines de Lyons' vienen en paquetes de varios sabores y son excelentes); fruta fresca o cocida con o sin natilla; ciruelas; pasteles; buñuelos de manzana; jalea. Rarebit Galés; sueños de queso.

Té:

Ensalada o fruta. Mermelada; queso; miel; crema de cacahuate; chocolate untado con pan y mantequilla. Pastel.

Cena:

Sopa o chocolate y galletas.

Una nota sobre los utensilios de cocina

Cada Patrulla debe decidir de acuerdo con su experiencia qué es lo que necesitan. En los viejos tiempos, un par de cantimploras Gilwell eran suficientes, mientras que otros llevarán un gran sartén y cesta de lana. Depende también de lo que vayan a cocinar y cómo vayan a viajar. Algunos Scouts mayores no llevan en un fin de semana más que una pequeña lata para hervir agua. Así que piensen en lo que necesitan, lleven todo lo que deseen pero nada extra. Pero los menús y su preparación dependerán de cada uno de los miembros.

7. LO QUE PODRÍAN HACER

El campismo es un juego — ¡Eso incluye lavarse, conseguir leña y limpiar los cestos! ¡Los Scouts son tipos que se pueden cuidar ellos mismos en el desierto, en la jungla o explorando el ártico! Por supuesto, ustedes apenas comienzan a entrenarse, pero un explorador real debe ser capaz de realizar los trabajos simples que tienen que hacer - encender una fogata, cocinar, lavar, componer, remendar y así, cuando estén a kilómetros de la civilización y en solitario o con uno o dos compañeros. Pero así como el campismo - esto es vivir al aire libre y cuidarse por sí solos, habrá mucho tiempo para que la Patrulla haga más Escultismo y practiquen algunos juegos. Aquí hay algunas ideas que deben planearse con anterioridad: si no sabes cómo dirigirlos, pide a tu encargado o uno de los Maestros Scouts o Rovers Scouts o Scouts mayor para que te instruyan.

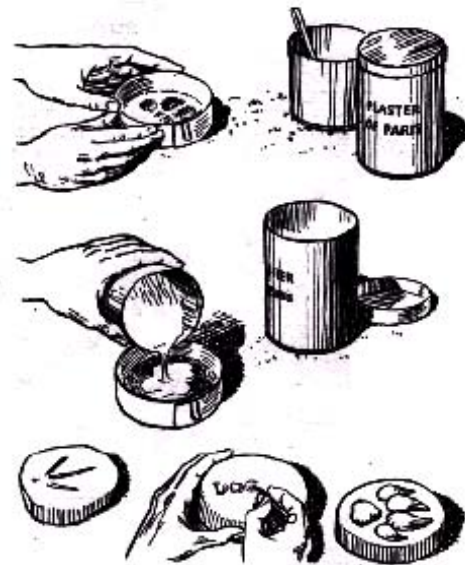
- I. La mitad de la Patrulla sigue un "rastros" dejado por la otra mitad (las señales deben ser visibles por un agudo ojo Scout, pero no por cualquiera que pase por ahí).
- II. Haz moldes de yeso de huellas de animales e identificalos.
- III. Haz un mapa de árboles de tu zona de acampado con todos los árboles identificados.
- IV. Haz una colección e identifica todas las flores silvestres y pastos que habitan en el sitio.
- V. Construye un refugio de materiales naturales.

- VI. Practica el dibujo de mapas. Haz un mapa a escala del sitio de acampado.
- VII. Haz panquecillos.
- VIII. Practica métodos de estimación.
- IX. Practica realmente la señalización a distancia – una oportunidad que no siempre puedes tener en tu local.
- X. Intenta cocinar con papel aluminio.

Encontrarás muchas ideas en un pequeño libro de esta serie llamado "400 ideas para Guías de Patrulla", en el "Manual del Guía de Patrulla" y de conferencias y campamentos para Guías Punta de Flecha, ¡Pero mantén a tu patrulla interesada y entretenida!

EXPLICACIÓN DE LA ILUSTRACIÓN

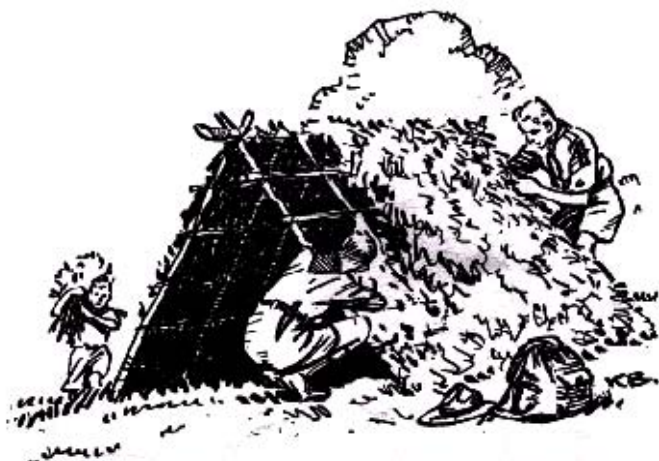
Haz un marco con una tira de cartoncillo, de una pulgada de ancho, unida con un clip o un alfiler. Coloca el marco alrededor de una huella clara. Pon en una lata la cantidad estimada de agua que necesitarás y suficiente yeso para hacer una mezcla tan ligera como un helado derretido. Vierte la mezcla en la huella. Veamos qué pasa en media hora. Lava o quítale el lodo a la huella.



8. LO QUE DEBERÍAN HACER.

Imagina que fuiste a acampar después de almorzar el sábado, llegaron, instalaron el campamento, tomaron un buen té y pasaron unas felices y entretenidas horas haciendo trabajo para insignias y jugando. Comienza el ocaso. ¡Es hora de que los campistas con experiencia se pongan un suéter! Aún en los días más cálidos en Inglaterra, al ocultarse el sol comienza a sentirse frío y es más fácil prevenir un resfriado que curarlo. Recuerda el 11o artículo de la Ley Scout "¡El Scout no es tonto!"

Este es el momento, mientras aún hay luz solar, para que cada Scout prepare su cama y hagan confortable la(s) tienda(s) para pasar la noche. Instala (y fija) la cerca; mira que la asta esté firme en su soporte y que la lámpara de vientos esté en su sitio. Revisa que no se quede ropa afuera, pues se humedecerá con la lluvia o el sereno.



Construyendo un refugio natural.

Y ahora, con el chocolate listo, no hay nada como reunirse alrededor del fuego (¡en un campamento de Patrulla el fuego de cocina se usa también como fogata!) con una canción o dos. Un suave viento sopla en los árboles y un búho ulula: las estrellas comienzan a salpicar el cielo. Es la mejor hora para que el fuego comience a ser soñoliento, y ustedes también. Así que

se levantan y el Guía de Patrulla lee una pequeña oración del libro "Oraciones para el uso de la Hermandad Scout" y tal vez recen silenciosamente alguna oración de Dios.

Y a la cama.

LO ÚLTIMO EN LA NOCHE

- I. Lávense los dientes, etc.
- II. Cubran los depósitos de agua y tu leña.
- III. Cubran la fogata (con un tazón de hierro o algo así) para que tengas brasas calientes en la mañana.
- IV. Revisen que nada (como un hacha) quede fuera de su lugar.
- V. Hagan los canales de la tienda.
- VI. Digan una oración de Patrulla antes de apagar la luz.

Y EN LA MAÑANA

- I. Revivan la fogata y consigue agua.
- II. Báñense (no a medias)
- III. Ventilen las tiendas y cuelguen a orear las sábanas y pijamas. Cuatro de ustedes lo harán mientras dos preparan el desayuno.
- IV. Desayunen y laven. Deberes matinales.
- V. Limpien la(s) tienda(s) y acomoden sus cosas para inspección, haya o no haya inspección.
- VI. Revisen que el campamento esté en buen estado.

Ahora ya están listos para seguir con su programa. Por cierto, el segundo día de un campamento de fin de semana es casi siempre el domingo y

que estén acampando no quiere decir que olviden sus obligaciones religiosas. De hecho, es un motivo para cumplir con ellos. Algunos de los miembros de tu Patrulla pertenecerán a religiones que requieran atender a un servicio especial en sus iglesias, si quedan cerca. Estos servicios pueden ser temprano en la mañana, por lo que el resto de la Patrulla debe esforzarse por darles ese tiempo. ¡Los que van a la iglesia, en cambio, deberán hacer un poco de trabajo extra para el campamento después del desayuno!

Ahora un poco sobre el Propio Scout de Patrulla; sólo tomará unos minutos. El Guía de Patrulla leerá una oración o dos que ha seleccionado con cuidado, pueden cantar un himno de sus libros de himnos Scouts. Seguramente, algún miembro de la Patrulla puede leer algunos versos del Evangelio. He oído a algunos Guías de Patrulla dar unas buenas breves palabras en esas ocasiones, hagan todo lo que puedan, al menos permanezcan juntos mientras rezan en silencio y repitan juntos la oración.

9. AL FINAL DEL CAMPAMENTO.

Espero que sepan lo que B-P dijo sobre dejar en donde se acampó: "No dejen nada, sino su agradecimiento." En los días de guerra tuve a cerca de cincuenta compañeros de diferentes partes de Inglaterra acampando en un gran parque residencial privado. Un Director de Distrito nos iba a visitar pero desafortunadamente hubo una confusión con las fechas y él llegó tarde, justamente el día en que nos íbamos. Después, en la oficina, él dijo "Llegué tarde para ver el campamento, pero sé que son todos buenos campistas porque busqué por dos horas el lugar donde habían acampado y no pude encontrarlo." Sentimos que no puede haber mejor alabanza, pero no estoy seguro si la conseguimos también del distinguido dueño del parque Midlands en donde cerca de doscientos Scouts Aéreos acamparon una quincena. Usamos este sitio dos años y el segundo fuimos gratamente honrados por nuestro Jefe Scout quien nos fue a visitar y acampó con nosotros un fin de semana. En agradecimiento a nuestros anfitriones en esos bellos terrenos el Jefe Scout dijo: "Espero que los Scouts dejen estos terrenos en tan buen estado como los encontraron." "Muy bien," dijo mi anfitrión, "¡lo dejan mucho mejor!"

Así que eso es. Deja un lugar de campamento como a ti e gustaría encontrarlo al llegar. Aquí hay algunas reglas.

- I. Quemén su basura antes de irse. No lo dejen al último minuto.
- II. Aplasten las latas metálicas y entiérrenlas profundo. (Si es necesario, llévenselas y depositenlas en la basura de su casa). No las dejen ahí.

- III. Cubran sus letrinas y coloquen un letrero. Cubran su hoyo para grasa.
- IV. Verifiquen que el fuego se haya apagado. Entierren las cenizas. Cubre con pasto el área de fogata y riega sus bordes.
- V. Hagan una cadena humana y recorran la zona de acampado recogiendo cualquier pedazo de papel, cerillo o cualquier cosa que deba ser desechada.

Su sentido común y cortesía – que quiere decir consideración para los demás – hará el resto.

Y siempre recuerda el
COMPORTAMIENTO SCOUT EN EL CAMPO

No atravieses sembradíos.

No dejes goteando los depósitos de agua. El agua es preciosa para los granjeros. Remueve el césped con cuidado para que pueda ser recolocado.

Deja todas las puertas de las granjas tal y como las encontraste.

Súbete a los árboles solo si tienes permiso.

Asegúrate de pedir permiso antes de cortar frutas de las huertas.

No hagas ruido cerca de la casa de la granja, particularmente de noche.

Se especialmente precavido con el fuego en tiempo de sequía.

Deja en paz a los animales, a menos que tengan permiso para ayudarles.

Cuando vayas por leña tengan cuidado de no lastimar árboles vivos o romper las cercas.