



# Acantonamientos en la Manada

WORLD FEDERATION OF INDEPENDENT SCOUTS  
Literatura básica para Manada de Lobatos,  
en el rango de niños y niñas de 7 a 12 años.

México - 2004

# Acantonamientos en la Manada de Lobit@s

## 1. Concepto

Comenzaremos esta Guía por definir lo que es un Acantonamiento en la Manada de Lobit@s:

- a. Son la oportunidad que tienen l@s chiquill@s de vivir en el campo como una unidad que se compara a la familia.
- b. Son diferentes a los campamentos de Tropa, pues en los Acantonamientos no se enseña Escultismo.
- c. Se acostumbra a llamarles Acantonamientos por que en la Manada, se acostumbra a hacer este tipo de actividades en zonas cercanas a una cabaña, casa o cualquier lugar que pueda recurrirse en caso de necesidad, ya sea por lluvia o por cualquier motivo, logrando con ellos continuar con las actividades sin problema alguno.

Debemos recordar que l@s Lobit@s requieren de un máximo de comodidad posible y seguridad en todos los aspectos; por ejemplo en los campamentos de Guías Scouts y Scouts se busca que los chicos se basen a si mismos, se hagan autosuficientes, por ello los mismos Scouts preparan su campamento, alimentos, etc.; es tan importante que en tropa se busquen campamentos de manera frecuente; en el campamento de Manada por el contrario, los beneficios son en base a las propias actividades del campamento y no al desarrollo del campamento en sí.

El campamento de Manada, tiende a la diversión y esparcimiento de ellos, a demás de hacerlos tener una vivencia más directa con la naturaleza, que los hace sentirse parte de un mundo, educándose para vivir en ella en un ambiente seguro.

En resumen, el campismo para l@s Lobit@s no es tan esencial como para la Tropa, por lo que no hay que confundir campismo con Lobatismo.

## 2. Tipos de Acantonamiento

- a. Acantonamiento tipo hogar.
  - i. Se duerme en un lugar techado, generalmente en camas o literas.

- ii. Cuenta con los servicios necesarios como cocina, comedor, sanitarios, etc.
- iii. Tiene lugar diferente para desarrollar diferentes actividades (Juegos amplios, natación, trabajos manuales, etc.)

Éste es el más aconsejable para la manada.

b. Campamento con servicios

- i. Campamento en el que se duerme bajo tiendas de campaña (previamente instaladas).
- ii. Cuenta con los servicios necesarios como comedor, sanitarios, cocina, etc.
- iii. Tiene campo para desarrollar diferentes tipos de actividades (Natación, trabajos manuales, etc.).

c. Campamento sin servicios

- i. Se duerme en tiendas de campaña.
- ii. El lugar no cuenta ni con servicios sanitarios ni de cocina, por tanto estos deberán prepararlos algún equipo de Clan o grupo de servicio.
- iii. No tiene lugares techado ni seguros, por lo que deberá siempre encontrarse un lugar cerca del campamento donde se puedan resguardar en caso de necesidad.
- iv. En este tipo de actividad deberá de tenerse un cuidado especial tanto en programación, visitas y conocimiento previo del lugar, como en los servicios

Si no se toman encuentra estas condiciones el campamento podría convertirse en la antítesis del Lobatismo.

Existen además otros tipos de campamentos que se consideran especiales debido a su característica.

d. Campamento de Seisener@s y Subseisener@s.

- i. Estos servirán tanto para iniciar una Manada como para dar una educación especial a los seisener@s y Subseisener@s. Hay que recordar que no obstante que sean Subseisener@s o Seisener@s son todavía niñ@s.
- ii. No hay que programarles actividades de Tropa.
- iii. No hay que hacerlos con frecuencia y de preferencia con otra manada.

e. Campamento de Grupo

- i. Es preferible evitar este tipo de Campamento, ya que el Movimiento Scout está diseñado específicamente para los muchachos y cada Unidad tiene su Método específico.
  - ii. Cuando por circunstancias se tengan que hacer, es importante guardar la individualidad y el programa de cada Unidad.
- f. Campamentos de Federación, Internacionales, Nacionales y de Distrito.
  - i. Se consideran actividades muy especiales y que no interfieren directamente en el adiestramiento de la manada. (Generalmente son actividades de diversión y entretenimiento).

Dentro de los tipos anteriores de Acantonamiento podemos considerar dos variantes:

- 1. De instrucción y adiestramiento.
- 2. De relax a esparcimiento.

### 3. Objetivos del Acantonamiento

- a) Contacto con la naturaleza.
  - b) Iniciativa.
  - c) Responsabilidad.
  - d) Unidad de Grupo.
- a. Contacto con la Naturaleza.
    - i. Acampar es una gran alegría para l@s Lobit@s y una Excelente manera de auto educar su carácter.
    - ii. El/la Lobit@, al vivir en contacto con la naturaleza, conocerá y se dará cuenta de todo lo que le rodea y aprenderá a apreciar su belleza, desarrollando así su curiosidad al observar el amanecer, las aves, etc.
  - b. Iniciativa
    - i. El/la Lobit@ en un campamento creará conciencia de las necesidades que tiene para subsistir, podrá hacer y construir despertando su iniciativa y decidiendo de acuerdo a sus intereses.
  - c. Responsabilidad
    - i. El/la Lobit@ aprenderá a desarrollar una responsabilidad de acuerdo a su carácter y capacidad con los trabajos que el

mismo se asigne. Aprenderá a aceptar las responsabilidades que le sean delegadas por la mayoría. (Es muy conveniente que esta aceptación sea hecha públicamente con toda la Manada).

d. Unidad de Grupo

- i. El Acantonamiento es un momento excepcional en la vida de la Manada, donde los Lobit@s toman verdadera conciencia de la alegría que se experimenta al vivir y trabajar conjuntamente con sus herman@s Lobit@s. Es el momento en el que arraigará y se desarrollará el espíritu de la Familia Dichosa; es ahí donde nacen los recuerdos comunes, donde se crean las verdaderas tradiciones.

Para lograr estos objetivos habrá que fomentar durante el desarrollo del Acantonamiento, actividades que inicien la evolución de estos beneficios.

- a. El espíritu de Manada: Durante todo el campamento la Manada se comportará como una “Familia Feliz”. Consideremos que se logra mucho más en las actividades del campamento que en una reunión de cualquier tipo en la ciudad:
  - i. Por el tiempo más extenso de contacto directo e íntimo don Lobit@s.
  - ii. El aprovechamiento de la mística del campamento, la cual debe diferenciarse de una charla en una de nuestras reuniones rutinarias y una en la noche en torno a la fogata; por tanto hay que aprovechar los días de espíritu de campamento.
- b. Hábitos de Salud e Higiene: Al pasar unos días de constante actividad al aire Libre, lógicamente generando un beneficio en la salud del/la Lobit@, por lo que hay que decir detalles importantes.
  - i. Programar actividades de campo, tratar de no desvelarlos y buscando que duerman cómodamente con un horario adecuado de 9 a 10 horas de sueño.
  - ii. Es de primordial importancia inspeccionar su limpieza diaria ya que normalmente no prestan la atención necesaria, revisándoles desde la cabeza hasta la punta de los pies, para ello se requerirá de buscar la manera de que puedan bañarse de cuerpo completo con la privacidad y seguridad que requieren así como ser revisados y vigilados por un Maestro de su mismo sexo.
  - iii. En algunas ocasiones, estadísticamente a los varones presentan incontinencias en un 80% contra un 20%. Las niñas logran dominarlo antes de los 5 años, mientras que en

- los niños es hasta los 12 años; esto es un problema que se ha estudiado y muchas veces tiene que ver con la vida de las familias modernas así como por cuestiones hereditarias, para ello es muy importante hablar previamente con los padres y mantener un contacto directo de confianza con el chiquillo puesto que no existe niño que se haga en la noche por gusto y mucho menos le es agradable que todos se den cuenta. Para ello se recomienda el uso de calzones entrenadores donde se le enseñe al niño a colocárselos de manera correcta para evitar derrames y buscando que nadie más se de cuenta; en la mañana el niño podrá quitárselo y guardarlo mientras se encuentre metido en su bolsa de dormir y lo más importante para los Maestres es nunca regañarlos y programar los baños en la mañana.
- iv. Cuidar de posibles enfermedades, dar la importancia debida a la alimentación y las idas al baño así como mantener un lugar limpio para que coloquen sus cosas, los bazares son de suma importancia, pues por otro lado ayudan a que el/la niñ@ vea que objetos le hacen falta.
  - v. Es importante recordar que son niñ@s entre los 7 y 12 años por lo que es importante entender que dependen de la familia y que en el campamento Akela pasa a tomar la cabeza de esa familia con la responsabilidad respectiva.
- c. Seguridad: Es muy importante tomar ciertos aspectos de seguridad en los campamentos donde hay niños menores de 12 años, y en nuestro caso es de particular importancia tomar en cuenta los aspectos que resguardan su integridad física y emocional.
- i. L@s Lobit@s deben dormir en forma separada, si es que no es posible, una barrera que de privacidad entre ellos es suficiente siempre y cuando se establezcan normas que la hagan respetar.
  - ii. Siempre se debe buscar la manera en que en caso de incontinencia, sea un Maestre Scout del mismo sexo quien los ayude, en especial en el caso de las Lobitas.
  - iii. Siempre que se encuentren bañando es de suma importancia vigilarlos ya que no queremos gentes extrañas cerca o individuos mal intencionados que les puedan hacer daño, no es aceptable que los Troperos se bañen junto con los Lobatos, ni las Guías Scouts con las Lobitas.
  - iv. Los Maestres Scouts por ninguna razón deberán de bañarse, cambiarse o mostrarse desnudos en frente de l@s Lobit@s.
  - v. Se deben poner también reglas sobre límites, accidentes y todo lo concerniente a seguridad para que l@s Lobit@s lo entiendan previo al campamento. Un botiquín completo nunca debe de faltar.

- d. Vivencia Espiritual: Prácticamente, al tener un contacto con la naturaleza, se obtiene un contacto más directo con el creador y se ve uno a si mismo como una parte de un todo.
  - i. El/la Lobit@ vivirá con más entusiasmo su vida espiritual personal, haciéndose la idea de un Dios creador capaz de todo, confiriéndose un compromiso para conservar la naturaleza, pues el es parte de ella.

#### 4. Programa

Debe desarrollarse un plan muy elaborada con tema bien definido y que al/la Lobit@ le interese; además debe tener flexibilidad, tanto para los Maestres como para l@s Lobit@s.

Para la elaboración del programa de las actividades, deben tomarse en cuenta todas las condiciones propias del terreno en el cual pasaremos 2,3 o 4 días; es muy conveniente dar un tiempo largo para la programación, uno o dos meses antes del campamento el programa debe ser conocido por todos los Maestres Scouts que asistirán a la actividad, con los pormenores, tanto de materiales como de las actividades propiamente dichas, así se evitará la posibilidad de confusiones. L@s Lobit@s estarán tomados en cuenta para delegarles responsabilidades y trabajos específicos.

Se debe incluir en nuestro programa una visita a algún lugar de interés, granja, zona arqueológica, pueblo, etc., esto es de resultados muy positivos ya que en parte cambia la rutina de actividad al Acantonamiento.

El clima es un detalle que no debemos olvidar, ya que en función de éste, serán muchas actividades exitosas o no. Una de las cosas más importantes en el programa y que mayores beneficios traerá a l@s Lobit@s, son las actividades de tiempo libre, que irán intercaladas entre las demás actividades puesto que en ellas el/la Lobit@ sabrá aprovechar el tiempo creando a su imaginación, o simplemente se dedicará a observar las cosas que para el son novedosas, recalando que no es lo mismo tiempos libres que actividades de reposo.

Dos cosas que finalmente pueden definir la buena realización de nuestro Acantonamiento, son la seguridad y la alimentación.

La seguridad como ya se mencionó anteriormente debe ser básica, puesto que en ella debe asistir siempre una persona completamente capaz para de tratar cualquier problema médico en nuestro Acantonamiento y el botiquín que se llevará deberá de tener un contenido completo.

La alimentación es muy importante, y no debemos olvidar que los padres de l@s Lobit@s nos los han confiado en aspectos tan importantes como éste, la comida podrá variar de acuerdo al clima y a las actividades, tomando en cuenta

que hay que evitar al máximo víveres que pueden descomponerse en el tiempo que tardemos para consumirlos.

También hay que tomar en cuenta, a todas horas, el orden de las actividades, para ello un programa general nos puede ayudar en gran medida, el cual debe de estar a la vista de todos los jefes y ayudantes de servicios, de esta manera se logrará un poco más de puntualidad y orden en las actividades.

Entre algunas de las actividades que suelen ser de gran interés se han seleccionado a manera de sugerencia las siguientes:

- a. Expediciones.
- b. Fogatas con representaciones, cantos y juegos.
- c. Trabajos manuales.
- d. Representaciones.
- e. Pistas.
- f. Actividades espirituales o religiosas pero de manera adecuada para I@s Lobit@s, como una puesta de sol, las estrellas.
- g. Juegos nocturnos.
- h. Actividades propias del lugar, golfito, pista de comandos.
- i. Actividades de tiempo libre y de reposo.
- j. Reuniones ordinarias, sin abusar de ellas.
- k. Actividades de instrucción técnica.
- l. Charlas técnicas y de motivación.

Todo ello bajo un cierto fondo o tema que irá dando la forma que busquemos en nuestro Acantonamiento, no se debe de olvidar la mística del campamento que irá en relación al tema o enfoque que éste le demos; tomando en cuenta que el lenguaje será el de acuerdo a dicho tema.

## 5. Intendencia

Si los Maestres Scouts son organizados, el campamento será, seguramente, exitoso; teniendo los detalles del programa se puede comenzar a hacer una lista de todos los materiales y víveres necesarios para cubrir la actividad.

Usando la base del costo de todo lo necesario, es conveniente aumentar en un 15% la cuota que nos dará I@s Lobit@s; esto es para darnos un margen de seguridad en compras y necesidades económicas de último momento, siempre se deben de minimizar los materiales ya que esto ayudara a mantener un precio accesible para los padres.

Es importante llevar un control de gastos que será organizado por un solo responsable, quien será el Maestro Scout más capaz y al cual se le puede confiar la organización de los costos; las cuentas deberán presentarse muy claras y detalladas, conviene que el tesorero del Grupo tenga conocimiento de los



movimientos de dinero que se hagan, para así comunicarlo al Consejo de grupo en caso necesario.

Es importante de la misma forma otorgar becas a l@s Lobit@s que no cuentan con las posibilidades económicas deficientes, claro está con la debida discreción.

El botiquín se complementará cada ocasión que se utilice; entre más completo esté más garantías de seguridad tendremos.

Por otro lado el Acantonamiento se debe llevar en un absoluto orden en todas las cosas materiales, si se empacan en cajas o paquetes, estos deberán ir marcados con el contenido de cada uno para no revolver las cosas y así encontrar más fácilmente lo que buscamos. Se debe tomar en cuenta que se puede obtener ayuda tanto del Consejo de Grupo como de otros medios, y eso ayudará a reducir los costos

En la intendencia, también se incluye todo el equipo necesario para la cocina y que deberá ser lo más completo posible, y sobre todo suficiente para que l@s Lobit@s nos puedan ayudar en algunos quehaceres.

De mucho interés y gran utilidad para motivar la creatividad de l@s Lobit@s, es llevar materiales suficientes para crear un periódico o también cartel de anuncios. En este periódico l@s Lobit@s podrán expresarse de manera gráfica o por medio de avisos con toda la Manada, y además se les dará completa libertad de crear lo que más les interese o hacer trabajos manuales.

## 6. Evaluaciones.

Si hacemos un análisis de cualquier actividad tomando en cuenta todos los detalles que en ella han intervenido, se podrán evitar posibles fallas en ocasiones posteriores. Así en un buen Acantonamiento, es muy importante hacer las evaluaciones, tanto de cada actividad como de las actitudes de los Maestres Scouts, del estado emocional de l@s Lobit@s en distintos momentos de la actividad, del día en general, en fin, de todo lo que sea evaluable.

Una forma sencilla de evaluar es tomar el programa detallado y analizar punto por punto, criticando en lo más posible para mejorar posteriormente en todos los aspectos, nunca olvidando las evaluaciones de cada Lobit@, pues estas nos ayudarán a conocerlo cada vez más y lograrán así nuestros objetivos como Maestres Scouts.

## 7. Recomendaciones antes del Acantonamiento.

- a. Visitar el lugar junto con varias opciones.
- b. Comenzar la motivación sin detallar demasiado.
- c. Elaborar el presupuesto.

- i. Transporte
    - ii. Control de gastos
  - d. Pláticas con los padres, cosa que creará mejores relaciones con ellos, podrán ayudarnos en el servicio de transporte.
  - e. Enviar circulares, las más posibles, dando cada vez más información incluyendo el equipo personal para la actividad.
  - f. Revisar el equipo y materiales, prepararlos si es necesario.
  - g. Permisos y avisos necesarios.
- 8. Recomendaciones durante el Acantonamiento
  - a. Asegurarse de que el servicio necesario para el Acantonamiento esté listo al llegar.
  - b. Las tiendas deberán estar listas y funcionando.
  - c. Recorrer el lugar y establecer el área de acampado marcando las áreas prohibidas.
  - d. Platicar sobre el reglamento del campamento y hacerlo público.
  - e. Llevar el programa con la mayor puntualidad y precisión posible.
  - f. Evaluaciones periódicas.
- 9. Recomendaciones para después del Acantonamiento.
  - a. Agradecimientos inmediatos a las personas que hayan ayudado en el éxito del Acantonamiento, preferentemente cartas.
  - b. Revisar que los materiales y equipo que regrese se encuentre en buenas condiciones y buscar su reparación para las que no lo estén.
  - c. Reporte de Gastos completos.
  - d. Evaluación general del Acantonamiento.